

	2	3

第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

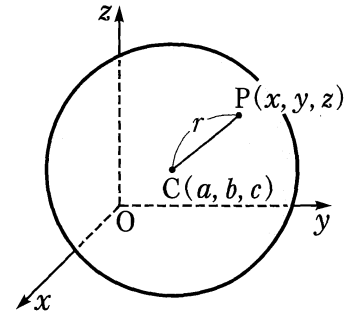
(1/11) ■ 球面の方程式① ■

球面の方程式

★知識の整理★

【1】球面の方程式 (ベクトル方程式)

空間において、定点Cからの距離が一定の値 r であるような点Pの集合を、中心がC、半径が r の球面、または、単に球という。



定点C(\vec{c})を中心とする半径 r の球面のベクトル方程式を求めよう。

球面上の任意の点をP(\vec{p})とすると、
 $|\vec{CP}| = r$ であるから、 $|\vec{p} - \vec{c}| = r$
 これが球面のベクトル方程式である。

◀後-前

これは内積を使うと、次のように表すこともできる。

両辺を2乗して、 $|\vec{p} - \vec{c}|^2 = r^2$
 $(\vec{p} - \vec{c}) \cdot (\vec{p} - \vec{c}) = r^2 \quad \dots \textcircled{1}$

◀これは平面における円のベクトル方程式とまったく同じ形である。

【2】球面の方程式 (x, y についての方程式)

ここで、C(a, b, c)とし、P(x, y, z)とすると、①は次のように表すことができる。

$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$ ◀【注】

これは、中心C(a, b, c)、半径 r の球面の方程式である。

(例) 中心が(3, 2, -1)、半径が4の球面の方程式は、

$(x - 3)^2 + (y - 2)^2 + (z + 1)^2 = 16$

とくに、原点を中心とする半径 r の球面の方程式は

$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$

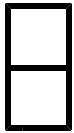
である。

【注】 $\vec{p} - \vec{c} = (x, y, z) - (a, b, c)$
 $= (x - a, y - b, z - c)$

◀和(差)の成分

$(\vec{p} - \vec{c}) \cdot (\vec{p} - \vec{c}) = (x - a, y - b, z - c) \cdot (x - a, y - b, z - c)$

$= (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2$ ◀成分の内積: 同じ成分どうしの積の和



2 3

第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(2/11) ■ 球面の方程式① ■

中心や半径がわかる場合

◇ 《中心や半径がわかる場合の球面の方程式》 **学力化** → / .

★解法の技術★

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点(2, -3, 4)を中心とする半径5の球面
 (2) 2点A(2, 0, -3), B(-2, 6, 1)を直径の両端とする球面

【考え方】球面の方程式には、次の2つの表し方がある。

・ **標準形** 中心C(a, b, c), 半径rの球面の方程式は

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2 \quad \leftarrow \text{中心と半径が見える形}$$

・ **一般形** $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$ 球の中心や半径のいずれかがわかる場合は、**標準形** を用いて考える。

[答 案]

- (1)
- 1**
- (中心の座標と半径を公式に代入する)

$$(x-2)^2 + \{y-(-3)\}^2 + (z-4)^2 = 5^2$$

- 2**
- (式を整理して球面の方程式の形にする)

$$\text{これを整理して, } \underline{(x-2)^2 + (y+3)^2 + (z-4)^2 = 25}$$

- (2)
- 1**
- (中心の座標を求める)

求める球面の中心を点Cとすると、点CはABの中点であるから、Cの座標は、

$$C\left(\frac{2-2}{2}, \frac{0+6}{2}, \frac{-3+1}{2}\right) = C(0, 3, -1)$$

- 2**
- (半径を求める)

また、球面の半径は線分CAの長さであるので、

$$CA = \sqrt{(2-0)^2 + (0-3)^2 + (-3+1)^2} = \sqrt{17}$$

- 3**
- (中心の座標と半径を公式に代入する)

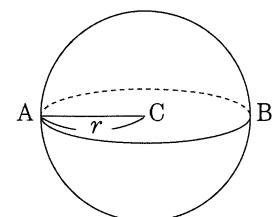
したがって、求める球面の方程式は、中心C(0, 3, -1), 半径 $\sqrt{17}$ より、

$$(x-0)^2 + (y-3)^2 + \{(z-(-1))\}^2 = (\sqrt{17})^2$$

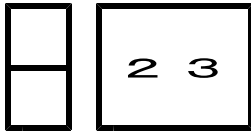
- 4**
- (式を整理して球面の方程式の形にする)

これを整理して、

$$\underline{x^2 + (y-3)^2 + (z+1)^2 = 17}$$



CはABの中点



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(3 / 1 1) ■ 球面の方程式① ■

◇ 《中心や半径がわかる場合の球面の方程式》 **学力化** → / ,

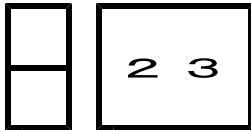
----- ★理解のチェック★ -----

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点 $(2, 1, -2)$ を中心とする半径 3 の球面
- (2) 2点 $A(3, 2, -4)$, $B(-3, -2, 4)$ を直径の両端とする球面
- (3) 点 $A(1, -2, 3)$ を中心とし, 点 $B(2, -1, -1)$ を通る球面

【考え方】 (3) 球面の半径は線分 AB の長さである。

[答 案]



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(4 / 1 1) ■ 球面の方程式① ■

◇ 《中心や半径がわかる場合の球面の方程式》 **学力化** → /

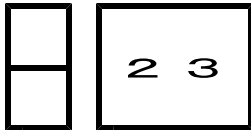
★演習★【1】

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 原点を中心とする半径7の球面
- (2) 2点A(-1, -2, 3), B(1, 4, -5)を直径の両端とする球面
- (3) 点A(3, 1, 0)を中心とし, 点B(1, 1, 2)を通る球面

【考え方】(3) 球面の半径は線分ABの長さである。

[答 案] **すべて: Aオプション**



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(5 / 11) ■ 球面の方程式① ■

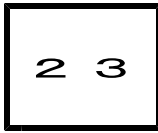
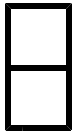
◇ 《中心や半径がわかる場合の球面の方程式》 **学力化** → / ,

★演習★【2】

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点 $(-3, 4, -1)$ を中心とする半径 4 の球面
- (2) 2点 $A(-2, 1, 3)$, $B(4, -5, 7)$ を直径の両端とする球面
- (3) 点 $A(1, 2, -1)$ を中心とし, 点 $B(3, -1, 3)$ を通る球面

[答 案] **すべて: Aオプション**



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(6 / 11) ■ 球面の方程式① ■

接する球面の方程式

◇ 《接する球面の方程式》 学力化 → / .

★解法の技術★

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点(2, 1, -3)を中心とし, yz平面に接する球面
 (2) 点(5, 1, 4)を通り, 3つの座標平面に接する。
 (3) 中心(2, 4, 3), x軸と接する球面

【考え方】(2) 「3つの座標平面に接する」から, 中心から各座標平面に下ろした垂線が半径。また, $x > 0$, $y > 0$, $z > 0$ である点を通ることから, 中心の座標は半径 r を用いて表すことができる。

[答 案]

- (1) ① (中心の座標を確認する)

求める球面の中心を点Cとすると, 題意よりC(2, 1, -3)。

- ② (球面の半径を求める)

また, この球面はyz平面に接するから, 半径はx座標の値である2。

- ③ (球面の方程式を求める)

したがって, 求める球面の方程式は, 中心C(2, 1, -3), 半径2より,

$$\underline{(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z+3)^2 = 4}$$

$$\blacktriangleleft (x-2)^2 + (y-1)^2 + \{z - (-3)\}^2 = 2^2$$

- (2) ① (球面の半径と中心の座標を定義する)

球面が各座標平面に接し, かつ点(5, 1, 4)を通ることから, 半径を r とすると, 中心の座標は(r , r , r)と表される。

- ② (
- r
- を用いて球面の方程式を表す)

ゆえに, 求める球面の方程式は $(x-r)^2 + (y-r)^2 + (z-r)^2 = r^2 \dots \textcircled{1}$

と表される。

- ③ (球面が点(5, 1, 4)を通るときの
- r
- の値を求める)

①の方程式が点(5, 1, 4)を通るから, $(5-r)^2 + (1-r)^2 + (4-r)^2 = r^2$ これを整理すると, $r^2 - 10r + 21 = 0$ 左辺を因数分解して, $(r-3)(r-7) = 0$ より, $r = 3, 7$

- ④ (球面の方程式を求める)

◀答えは2通り

 $r = 3$ のとき, これを①に代入して, $\underline{(x-3)^2 + (y-3)^2 + (z-3)^2 = 9}$ $r = 7$ のとき, これを①に代入して, $\underline{(x-7)^2 + (y-7)^2 + (z-7)^2 = 49}$

(次のページへつづく) ↗

□ □ 【空間のベクトル No. 23 (6 / 1 1)】 - 〈2枚目 / 2枚〉

→ (前のページからのつづき)

(3) ① (球面の半径を求める)

球面が x 軸と接するので、半径は中心 $(2, 4, 3)$ と接点 $(2, 0, 0)$ との距離だから、

$$\sqrt{(2-2)^2 + (4-0)^2 + (3-0)^2} = 5$$

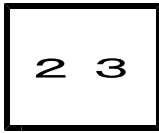
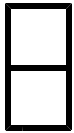
◀ 三平方の定理

② (球面の方程式を求める)

したがって、求める球面の方程式は、中心 $(2, 4, 3)$ 、半径 5 より、

$$\underline{(x-2)^2 + (y-4)^2 + (z-3)^2 = 25}$$

◀ $r^2 = 5^2$



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(7 / 11) ■ 球面の方程式① ■

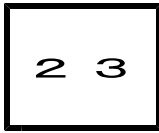
◇ 《接する球面の方程式》 **学力化** → / ,

----- ★理解のチェック★ -----

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点(2, 3, 4)を中心とし, z x 平面に接する球面
- (2) 点(1, -2, 5)を通り, 3つの座標平面に接する。
- (3) 中心(1, -5, 2), y 軸と接する球面

[答 案]



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(8/11) ■ 球面の方程式① ■

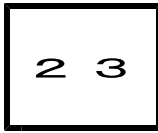
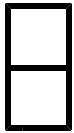
◇ 《接する球面の方程式》 **学力化** → / .

★演習★【3】

次のような球面の方程式を求めなさい。

- (1) 点(3, -5, 2)を中心とし, xy 平面に接する球面
- (2) 点(2, -1, -5)を通り, 3つの座標平面に接する。
- (3) 中心(-3, -2, 4), z 軸と接する球面

[答 案]



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(9/11) ■ 球面の方程式① ■

中心も半径もわからない場合

◇ 《中心も半径もわからない場合の球面の方程式》 **学力化** → / .

★解法の技術★

(1) 次の(i)~(iii)の方程式において、球面を表すものはどれか。

(i) $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 6z = 2$

(ii) $x^2 + y^2 + z^2 - 10x + 4z + 29 = 0$

(iii) $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 6y + 15 = 0$

(2) 4点(0, 0, 0), (6, 0, 0), (0, 4, 0), (0, 0, -8)を通る球面の方程式を求めなさい。また、その中心の座標と半径を求めなさい。

【考え方】(1) $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$ を

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = p$$

の形に変形し、 p の値を調べればよい。 $p > 0$ …球面, $p = 0$ …1点, $p < 0$ …表す図形はない(2) ・標準形 中心 $C(a, b, c)$, 半径 r の球面の方程式は

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2 \quad \blacktriangleleft \text{中心と半径が見える形}$$

・一般形 $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$

球の中心も半径もわからない場合は、一般形を用いて考える。

一般形の方程式に、与えられた4点の座標を代入すると、 A, B, C, D に関する連立方程式が得られる。一般形で得られた球面の中心の座標と半径を求めるには、 x, y, z のそれぞれについて平方完成し、標準形 $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$ の形を導く。

[答 案]

(1) ① (一般形を標準形に直す)

(i) $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 6z = 2$

$$\underline{x^2 - 2x + 1^2 - 1^2} + \underline{y^2 + 4y + 2^2 - 2^2} + \underline{z^2 - 6z + 3^2 - 3^2} = 2$$

$$(x - 1)^2 + (y + 2)^2 + (z - 3)^2 = 2 + 1^2 + 2^2 + 3^2$$

$$(x - 1)^2 + (y + 2)^2 + (z - 3)^2 = 16 > 0 \quad \blacktriangleleft \text{中心}(1, -2, 3), \text{半径}4\text{の球面}$$

(ii) $x^2 + y^2 + z^2 - 10x + 4z + 29 = 0$

$$\underline{x^2 - 10x + 5^2 - 5^2} + y^2 + \underline{z^2 + 4z + 2^2 - 2^2} + 29 = 0$$

$$(x - 5)^2 + y^2 + (z + 2)^2 = 5^2 + 2^2 - 29$$

$$(x - 5)^2 + y^2 + (z + 2)^2 = 0 \quad \blacktriangleleft \text{1点}(5, 0, -2)$$

(次のページへつづく) ↗

□ □ 【空間のベクトル No. 23 (9/11)】 - 〈2枚目/2枚〉

➔ (前のページからのつづき)

(iii) $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 6y + 15 = 0$

$$\underline{x^2 + 2x + 1^2 - 1^2 + y^2 - 6y + 3^2 - 3^2 + z^2 + 15 = 0}$$

$$(x+1)^2 + (y-3)^2 + z^2 = 1^2 + 3^2 - 15$$

$$(x+1)^2 + (y-3)^2 + z^2 = -5 < 0$$

◀ 表す図形はない。

2 (球面を表す方程式を選ぶ)

以上より, 球面を表すものは, (i)

(2) 1 (球面の方程式を定義する)

求める方程式を $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$ とする。 ◀ 一般形

2 (一般形を求める)

点(0, 0, 0)を通るから, $D = 0$ 点(6, 0, 0)を通るから, $36 + 6A + D = 0$ 点(0, 4, 0), 通るから, $16 + 4B + D = 0$ 点(0, 0, -8), 通るから, $64 - 8C + D = 0$ これらを解いて, $A = -6, B = -4, C = 8, D = 0$ よって, 求める方程式は, $x^2 + y^2 + z^2 - 6x - 4y + 8z = 0$

3 (標準形に変形する)

これを標準形に変形すると,

$$\underline{x^2 - 6x + 3^2 - 3^2 + y^2 - 4y + 2^2 - 2^2 + z^2 + 8z + 4^2 - 4^2 = 0}$$

$$(x-3)^2 + (y-2)^2 + (z+4)^2 = 3^2 + 2^2 + 4^2$$

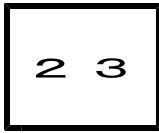
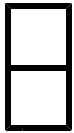
$$(x-3)^2 + (y-2)^2 + (z+4)^2 = 29$$

◀ $r^2 = (\sqrt{29})^2$

4 (球面の中心の座標と半径を読み取る)

よって, この球面の

中心の座標は (3, 2, -4), 半径は $\sqrt{29}$



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(10/11) ■ 球面の方程式① ■

◇ 《中心も半径もわからない場合の球面の方程式》 **学力化** → /

★理解のチェック★

(1) 次の (i) ~ (iii) の方程式において、球面を表すものはどれか。

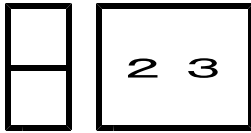
(i) $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 6y - 3 = 0$

(ii) $x^2 + y^2 + z^2 - y + 3z + 4 = 0$

(iii) $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 2y - 6z + 11 = 0$

(2) 4点 $(1, 1, 1)$, $(-1, 1, -1)$, $(-1, -1, 0)$, $(2, 1, 0)$ を通る球面の方程式を求めなさい。また、その中心の座標と半径を求めなさい。

[答 案]



第3章 空間座標とベクトル 1・空間のベクトル

4 位置ベクトル (その4)

(1 1 / 1 1) ■ 球面の方程式① ■

◇ 《中心も半径もわからない場合の球面の方程式》 **学力化** → / ,

★演習★【4】

4点 $(0, 0, 0)$, $(1, -2, 0)$, $(3, -2, 2)$, $(3, 0, 0)$ を通る球面の方程式を求めなさい。また、その中心の座標と半径を求めなさい。

[答 案]