

## 第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

## 2 不等式の表す領域 (その7)

(1/5) ■ 通過領域の問題③ ■

## 点が動く範囲

◇ 《点が動く範囲(逆像法)》 学力化 →

## ★解法の技術★

$x, y$  が  $x^2 + y^2 \leq 8$  を満たしながら変化するとき、点  $P(x+y, xy)$  の存在範囲を図示せよ。

## ▼ 軌跡・領域の求め方 ▼

全体の流れ：求める軌跡上の点を  $(X, Y)$  と置いて、 $X$  と  $Y$  の関係式を求める。

- ・ パターン1 : (パラメータがでてきたら) パラメータを消去する。 ◀パラメータ=媒介変数
- ・ パターン2 : パラメータが消去できないときは、「逆像法」を使う。 →No. 18
- ・ パターン3 : パラメータに変域があるときは、「1文字固定」を使う。 →No. 18s

【考え方】  $X = x + y$ ,  $Y = xy$  とおいて、与えられた条件を  $X, Y$  で表してみる。

① 原点を中心とする半径8の円の内部または周上 →  $x^2 + y^2 \leq 8$

ここで、 $x^2 + y^2 = (x+y)^2 - 2xy$  を使うと、 ◀対称式を基本対称式で表す。

$$X^2 - 2Y \leq 8 \quad \text{すなわち} \quad Y \geq \frac{1}{2}X^2 - 4 \quad \text{◀放物線の上側の部分。}$$

② しかし、

$x^2 + y^2 \leq 8$  であるから、 $x, y$  の値には制限があり、 $x+y=X, xy=Y$  のとる値にも制限がつくはずである。その制限は  $x, y$  の実数条件 で、次のようになる。

[1]  $x, y$  は2次方程式  $t^2 - Xt + Y = 0$  の2つの解である。

[2]  $x, y$  は実数  $\iff D = X^2 - 4Y \geq 0$

◀実数は和と積に関しては閉じている。

[答 案]

① (求める領域内の点を  $(X, Y)$  とおいて、 $X$  と  $Y$  の関係式を求める)

$$x+y=X, xy=Y \quad \dots \text{①とおく。}$$

◀  $X, Y$  は一般的定数

点  $(x, y)$  は円  $x^2 + y^2 = 8$  の内部または周上を動くから、

$$x^2 + y^2 \leq 8 \quad \text{より、} \quad (x+y)^2 - 2xy \leq 8$$

◀  $x^2 + y^2 = (x+y)^2 - 2xy$

①を代入すると、 $X^2 - 2Y \leq 8$

(式を、パラメータ  $x+y, xy$  が使える形に変形する)

$$\text{すなわち、} \quad Y \geq \frac{1}{2}X^2 - 4 \quad \dots \text{②}$$

◀  $X, Y$  の関係式

(次のページへつづく) ↗

## □ □ 【軌跡と領域 No. 20 (1/5)】 - 〈2枚目/2枚〉

→ (前のページからのつづき)

② (パラメータの存在条件を調べる)

ここで、 $x, y$  は二次方程式  $t^2 - X t + Y = 0 \dots ③$  の2つの実数解であるから、  
判別式を  $D$  とすると、 $D \geq 0$

$$D = (-X)^2 - 4 \cdot 1 \cdot Y = X^2 - 4Y \quad \text{より、} \quad X^2 - 4Y \geq 0$$

$$Y \leq \frac{1}{4} X^2 \quad \dots ④ \quad \leftarrow X, Y \text{ の関係式}$$

③ (範囲を図示する)

②, ④より、点  $P(x + y, xy)$  の存在範囲は、

$$\begin{cases} y \geq \frac{1}{2} x^2 - 4 \\ y \leq \frac{1}{4} x^2 \end{cases}$$

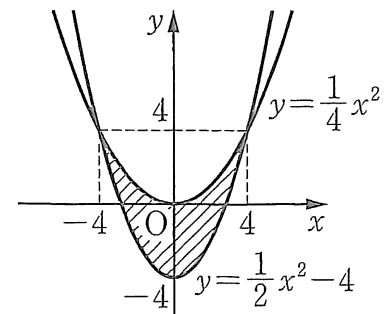
2曲線  $y = \frac{1}{2} x^2 - 4$ ,  $y = \frac{1}{4} x^2$  の共有点は

$(-4, 4)$ ,  $(4, 4)$  であるから、

▲2曲線の共有点の座標→欄外計算参照

右の図の斜線部分。ただし、境界線を含む。

《求める領域》



【注】 2曲線の共有点の座標の求め方

$$\frac{1}{2} x^2 - 4 = \frac{1}{4} x^2$$

$$2x^2 - 16 = x^2$$

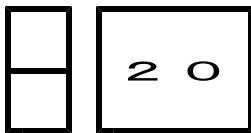
$$x^2 = 16$$

$$x = \pm 4$$

$$x = -4 \text{ のとき, } y = \frac{1}{4} (-4)^2 = 4, \quad x = 4 \text{ のとき, } y = \frac{1}{4} (4)^2 = 4$$

よって、

$$(x, y) = (-4, 4), (4, 4)$$



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

2 不等式の表す領域 (その7)

(2/5) ■ 通過領域の問題③ ■

◇ 《点が動く範囲(逆像法)》 **学力化** → /

-----★理解のチェック★-----

座標平面上で、点P( $x, y$ )が $x^2 + y^2 \leq 2$ を満たしながら動くとき、点R( $x + y, xy$ )が動く領域を図示せよ。

-----  
【考え方】 $X = x + y, Y = xy$ とにおいて、与えられた条件を $X, Y$ で表してみる。

[答 案]

1 (求める領域内の点を( $X, Y$ )とにおいて、 $X$ と $Y$ の関係式を求める)

$x + y = X, xy = Y$  …①とおく。

◀  $X, Y$ は一般的定数

◀  $x^2 + y^2 = (x + y)^2 - 2xy$   
(式を、パラメータ $x + y, xy$ が使える形に変形する)

◀  $X, Y$ の関係式

2 (パラメータの存在条件を調べる)

◀  $X, Y$ の関係式

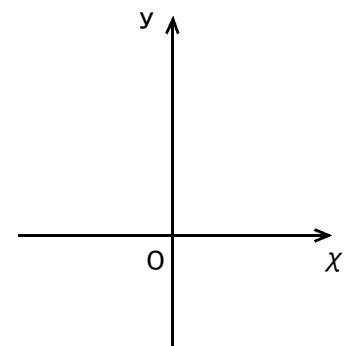
3 (範囲を図示する)

《求める領域》

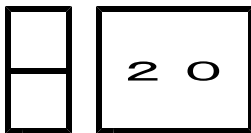
②, ④より、点R( $x + y, xy$ )の存在範囲は、



2曲線の共有点の座標は、  
( , ), ( , )であるから、  
右の図の斜線部分。ただし、境界線を-----。



【注】 2曲線の共有点の座標の求め方



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

**2** 不等式の表す領域 (その7)

(3/5) ■ 通過領域の問題③ ■

◇ 《点が動く範囲(逆像法)》 **学力化** → /

★演習★【1】

点  $(x, y)$  が原点を中心とする半径1の円の内部を動くとき、点  $(x+y, xy)$  の動く範囲を図示せよ。

【考え方】  $X = x + y, Y = xy$  において、与えられた条件を  $X, Y$  で表してみる。

[答 案]

**1** (求める領域内の点を  $(X, Y)$  において、 $X$  と  $Y$  の関係式を求める)

$x + y = X, xy = Y \dots \textcircled{1}$  とおく。

◀  $X, Y$  は一般的定数

◀  $x^2 + y^2 = (x + y)^2 - 2xy$   
(式を、パラメータ  $x + y, xy$  が使える形に変形する)

◀  $X, Y$  の関係式

**2** (パラメータの存在条件を調べる)

◀  $X, Y$  の関係式

**3** (範囲を図示する)

②, ④より、点  $(x + y, xy)$  の存在範囲は



2 曲線の共有点の座標は、

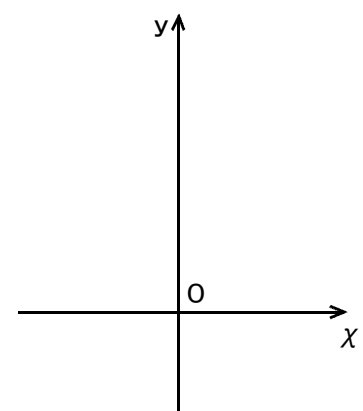
( , ), ( , ) であるから、

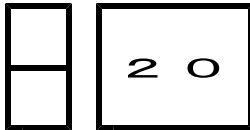
右の図の斜線部分。

ただし、境界線は、

.....

《求める領域》





## 第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

## 2 不等式の表す領域 (その7)

(4/5) ■ 通過領域の問題③ ■

◇ 《点が動く範囲(逆像法)》 **学力化** →

## ★演習★【2】

2次方程式  $x^2 - px + q = 0$  の実数解を  $\alpha, \beta$  とする。点  $(\alpha, \beta)$  が原点を中心とする半径2の円の内部を動くとき、点  $R(p, q)$  の動く範囲を図示せよ。

【考え方】問題を、次のように読みかえると、

No. 20 (2/5) ★理解のチェック★とまったく同じ解き方で解ける!

★理解のチェック★ 座標平面上で、点  $(x, y)$  が  $x^2 + y^2 \leq 2$  を満たしながら動くとき、点  $R(x+y, xy)$  が動く領域を図示せよ。

↓  $x \rightarrow \alpha, y \rightarrow \beta$  と置きかえる。 $X \rightarrow p, Y \rightarrow q$  と置きかえる。

$$\begin{cases} x^2 - px + q = 0 \text{ の実数解が } \alpha, \beta \text{ であるから,} \\ \alpha + \beta = p, \alpha\beta = q \end{cases}$$

## ★演習★【2】

座標平面上で、点  $(\alpha, \beta)$  が  $\alpha^2 + \beta^2 < 2$  を満たしながら動くとき、点  $R(\alpha + \beta, \alpha\beta)$  が動く領域を図示せよ。

[答 案]

1 (求める領域内の点を  $(X, Y)$  とおいて、 $X$  と  $Y$  の関係式を求める)

$x^2 - px + q = 0$  の実数解が  $\alpha, \beta$  であるから、2次方程式の解と係数の関係より、  
 $\alpha + \beta = p, \alpha\beta = q \dots \textcircled{1}$  とおく。

◀  $p, q$  は一般的定数

◀  $\alpha^2 + \beta^2 = (\alpha + \beta)^2 - 2\alpha\beta$

◀  $p, q$  の関係式

2 (パラメータの存在条件を調べる)

◀  $p, q$  の関係式

(次のページへつづく) →

□ □ 【軌跡と領域 No. 20 (4 / 5)】 - 〈2枚目 / 2枚〉

➡ (前のページからのつづき)

3 (範囲を図示する)

②, ④より, 点  $R(p, q)$  の存在範囲は

◀ 点  $R(p, q)$  すなわち点  $(\alpha + \beta, \alpha\beta)$



2 曲線の共有点の座標は

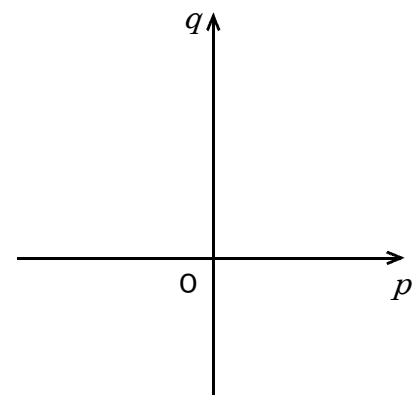
( , ), ( , ) であるから,

◀ 2 曲線の共有点の座標 → 【注】を参照

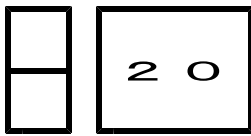
右の図の斜線部分。

《求める領域》

ただし, 境界線は,



【注】 グラフの交点の  $p$  座標は,



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

**2** 不等式の表す領域 (その7)

(5 / 5) ■ 通過領域の問題③ ■

◇ 《点が動く範囲(逆像法)》 **学力化** → /

★演習★【3】

$x^2 + xy + y^2 \leq 3$  を満たす実数  $x, y$  に対して,  $X = x + y, Y = xy$  とおくととき, 点  $(X, Y)$  の存在する範囲を図示せよ。

【考え方】  $X = x + y, Y = xy$  において, 与えられた条件を  $X, Y$  で表してみる。

[答 案]

**1** (求める領域内の点を  $(X, Y)$  において,  $X$  と  $Y$  の関係式を求める)

$x + y = X, xy = Y \dots \textcircled{1}$  とおく。

◀  $X, Y$  は一般的定数

◀  $x^2 + y^2 = (x + y)^2 - 2xy$   
(式を, パラメータ  $x + y, xy$  が使える形に変形する)

◀  $X, Y$  の関係式

**2** (パラメータの存在条件を調べる)

◀  $X, Y$  の関係式

**3** (範囲を図示する)

《求める領域》

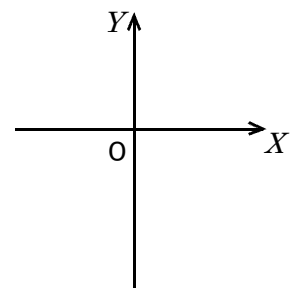
②, ④より, 点  $(X, Y)$  の存在範囲は



2 曲線の共有点の座標は,

( , ), ( , ) であるから,

右の図の斜線部分。ただし, 境界線 .....



◀ 2 曲線の共有点の座標 → 【注】を参照

【注】 グラフの交点の  $x$  座標は,