

● 小数のわり算 1・小数のわり算  
**3** 型別計算練習 (その2)  
 (1/3) ■ 商に0が出る型 ■

◇ 小数でわる計算のしかたはわかりましたね。

つぎは、商が0.1～の形になる小数のわり算のしかたを覚えます。

### 商に0が出る型

#### ★解法の技術★

2.232 ÷ 6.2 を筆算でしなさい。

[答 案]

$$\begin{array}{r}
 6.2 \overline{) 2.232} \quad \Rightarrow \quad 6.2 \overline{) 22.32} \quad \Rightarrow \quad 6.2 \overline{) 22.32} \\
 \underline{12} \phantom{4} \phantom{0} \\
 103 \phantom{0} \\
 \underline{124} \phantom{0} \\
 192 \\
 \underline{186} \\
 62 \\
 \underline{62} \\
 0
 \end{array}$$

- ① わる数の6.2を整数に直すために、わる数とわられる数の小数点を1けただけ右にうつします。
- ② その小数点と同じ位置に、商の小数点をうちます。
- ③ 一の位には商がたちませんから、一の位に0を書きます。
- ④ あとは、いままでと同じように計算します。

#### ◇ 《小数のわり算／商が0.1～の形になる小数のわり算》

##### ★演習★【1】

次のわり算をしなさい。

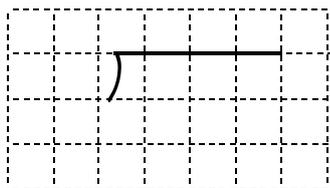
(1)  $2.6 \overline{) 0.78}$

(2)  $0.28 \overline{) 0.252}$

(3)  $6.4 \overline{) 3.84}$

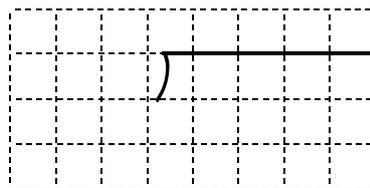
[答 案]

(1)



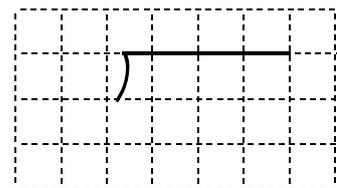
\*1マスに1つの数字を書きます。

(2)

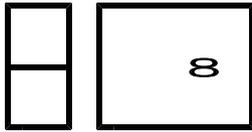


\*1マスに1つの数字を書きます。

(3)



\*1マスに1つの数字を書きます。



● 小数のわり算 1・小数のわり算  
**3** 型別計算練習 (その2)  
 (2/3) ■ 商に0が出る型 ■

◇ 《小数のわり算／商が0.1～の形になる小数のわり算》

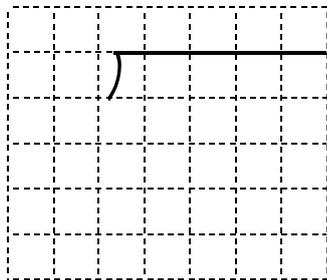
★演習★【2】

次のわり算をなささい。

- (1)  $3.4 \overline{) 1.292}$       (2)  $0.48 \overline{) 0.3264}$       (3)  $1.9 \overline{) 1.235}$   
 (4)  $1.2 \overline{) 0.8496}$       (5)  $6.7 \overline{) 3.886}$       (6)  $7.6 \overline{) 0.1748}$

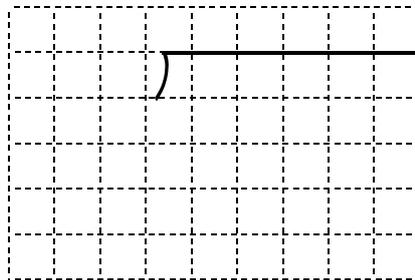
[答 案]

(1)



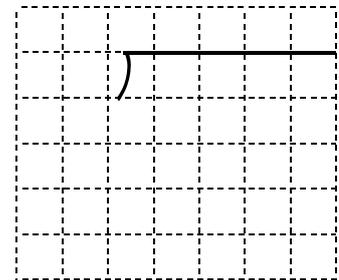
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(2)



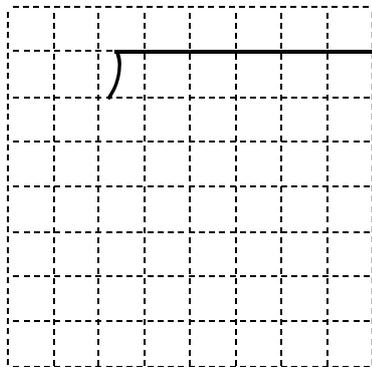
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(3)



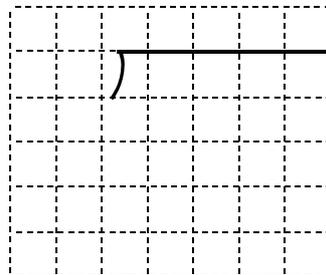
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(4)



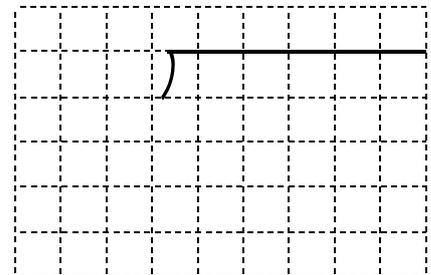
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(5)

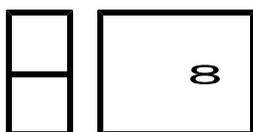


\* 1マスに1つの数字を書きます。

(6)



\* 1マスに1つの数字を書きます。



● 小数のわり算 1・小数のわり算

**3** 型別計算練習 (その2)

(3/3) ■ 商に0が出る型 ■

◇ 《小数のわり算/商が0.1~の形になる小数のわり算》

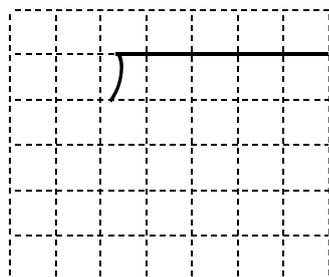
★演習★【3】

次のわり算を筆算でしなさい。

- (1)  $1.476 \div 4.1$       (2)  $3.024 \div 7.2$       (3)  $1.9734 \div 5.06$   
 (4)  $0.1248 \div 7.8$       (5)  $2.904 \div 6.6$       (6)  $1.1932 \div 3.8$

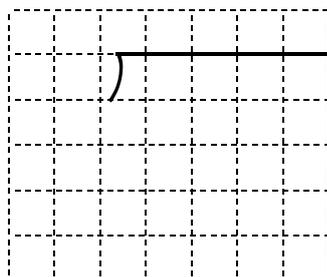
[答 案]

(1)



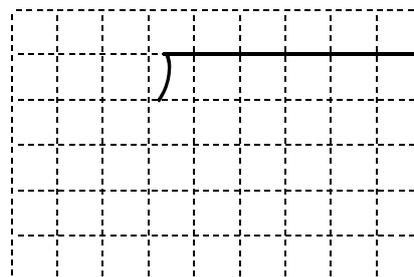
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(2)



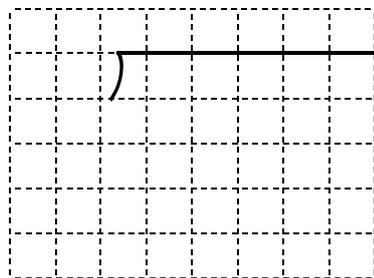
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(3)



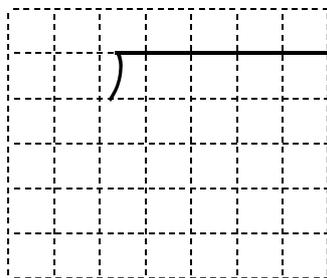
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(4)



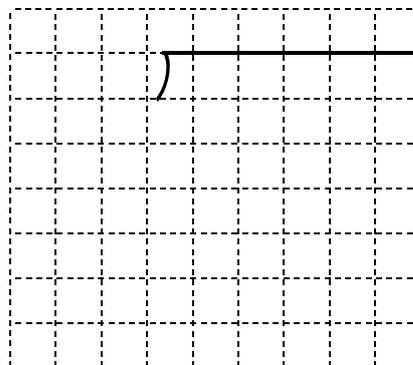
\* 1マスに1つの数字を書きます。

(5)



\* 1マスに1つの数字を書きます。

(6)



\* 1マスに1つの数字を書きます。