



軌跡が円になる

◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → / .

★解法の技術★

点Qが円  $x^2 + y^2 = 4$  の周上を動くとき、点A(8, 0)と点Qとを結ぶ線分AQの中点Pの軌跡を求めなさい。

【考え方】連動点の軌跡を求める手順

ある線上を動く点Q(動点)につられて、ある条件を満たしながら動く点P(連動点)の軌跡を求めるとき…

- 1 動点をQ(s, t)とおき、軌跡を求める連動点をP(x, y)とおく。
- 2 x, yをそれぞれs, tで表す。 ◀このようなs, tを「媒介変数」という。
- 3 s, tを消去して、x, yの満たす方程式(点Pの軌跡)を導く。

[答 案]

1 (定義)

動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2 (x, yを媒介変数(動点)で表す)

点Qは  $x^2 + y^2 = 4$  上を動くから、

$$s^2 + t^2 = 4 \quad \dots ①$$

◀点Qの条件

このとき、点Pは線分AQの中点であるから、

$$x = \frac{s+8}{2}, \quad y = \frac{t+0}{2} \quad \dots ②$$

◀図的状况は下図へ

3 (点Pの軌跡を求める)

②より、 $s = 2x - 8, t = 2y \dots ②'$  であるから、 ◀媒介変数(s, t)を消去する。

②'を①に代入してs, tを消去すると、

$$(2x - 8)^2 + (2y)^2 = 4$$

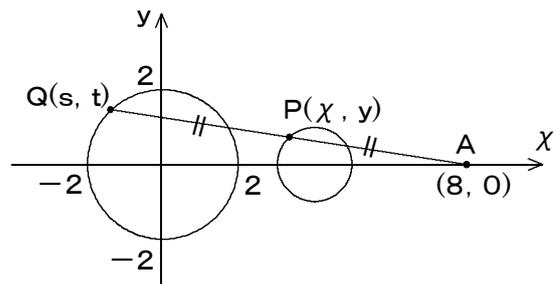
$$4(x - 4)^2 + 4y^2 = 4$$

$$(x - 4)^2 + y^2 = 1$$

(逆に、この円上のすべての点P(x, y)は条件を満たす。) ◀この部分は省略してよい。

したがって、求める軌跡は、

**中心(4, 0), 半径1の円**





◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → /

★理解のチェック★

点Qが円  $x^2 + (y - 2)^2 = \blacksquare$  上を動くとき、点A(4, 0)と点Qとを結ぶ線分AQの中点Pの軌跡を求めなさい。

[答 案]

1 (定義)

動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2 (x, yを媒介変数(動点)で表す)

点Qは  $x^2 + (y - 2)^2 = \blacksquare$  上を動くから、

.....①

◀点Qの条件

このとき、点Pは、線分AQの中点であるから、

$x = \dots, y = \dots$  ②

◀図的状况は下図へ

3 (点Pの軌跡を求める)

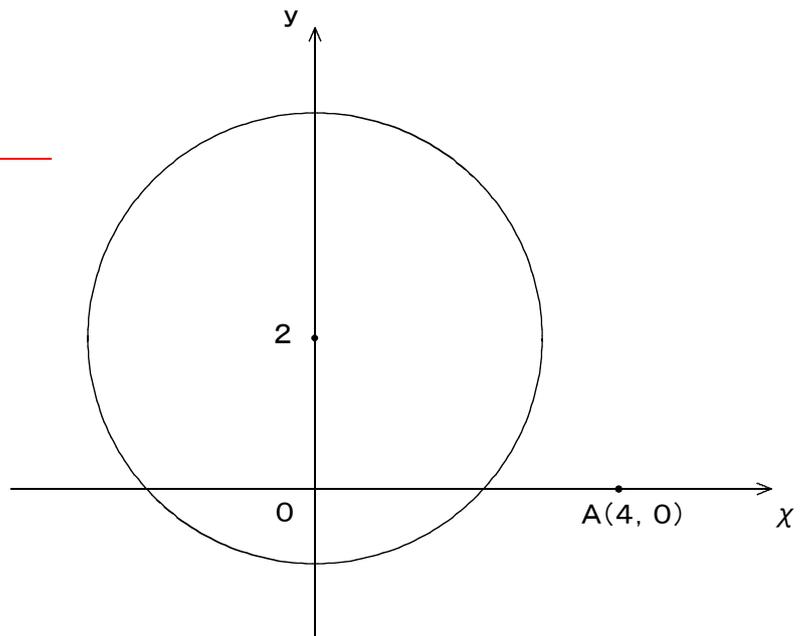
②より、 $s = \dots, t = \dots$  ②' であるから、

②'を①に代入してs, tを消去すると、

◀媒介変数(s, t)を消去する。

したがって、求める軌跡は、

\_\_\_\_\_



ブラウザのバック矢印で前の文書に戻って下さい。



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

1 軌跡

(3 / 8) ■ 連動点の軌跡① ■

◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → /

★演習★【1】

点Qが円  $(x+1)^2 + y^2 = \blacksquare$  上を動くとき、点A(5, 0)と点Qとを結ぶ線分AQの中点Pの軌跡を求めなさい。

[答 案]

1

(定義)

動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2

(x, yを媒介変数(動点)で表す)

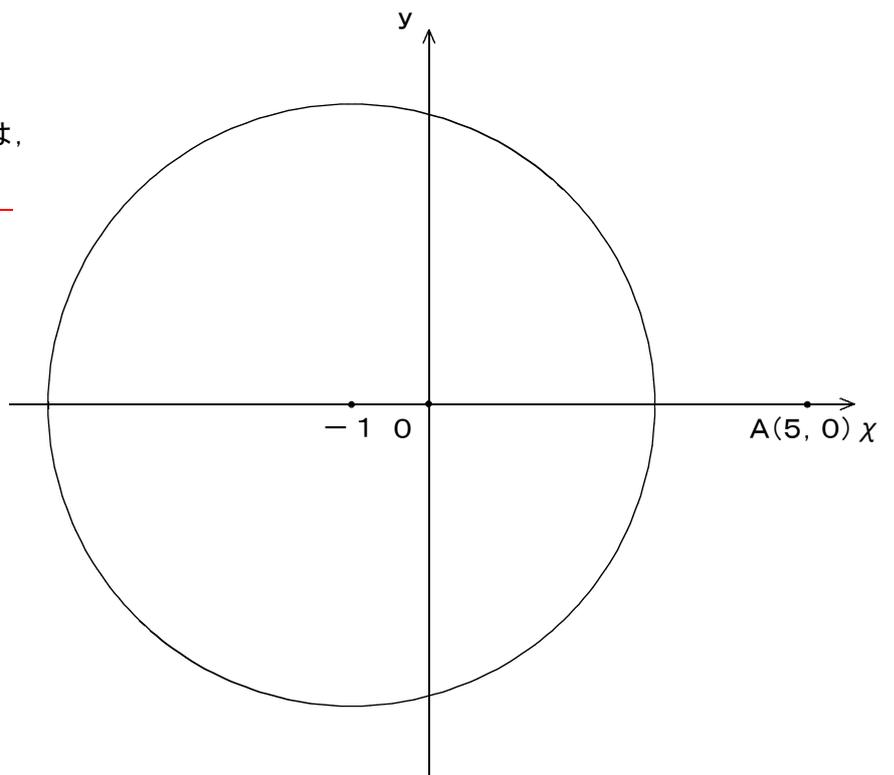
点Qは  $(x+1)^2 + y^2 = \blacksquare$  上を動くから、

3

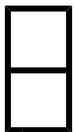
(点Pの軌跡を求める)

したがって、求める軌跡は、

\_\_\_\_\_



ブラウザのバック矢印で前の文書に戻って下さい。



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

1 軌跡

(4 / 8) ■ 連動点の軌跡① ■

◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → /

★演習★【2】

点Qが円  $x^2 + y^2 = 4$  上を動くとき、点A(6, 0)と点Qとを結ぶ線分AQを1 : 2に内分するPの軌跡を求めなさい。

【考え方】 内分点の座標の求め方

教科書(または参考書)で確認しておきましょう。→「資料」は1つにしぼる!  
知識を体系的かつ系統的に記憶するため=いつでも使えるような状態にしておくため

[答 案]

1 (定義)

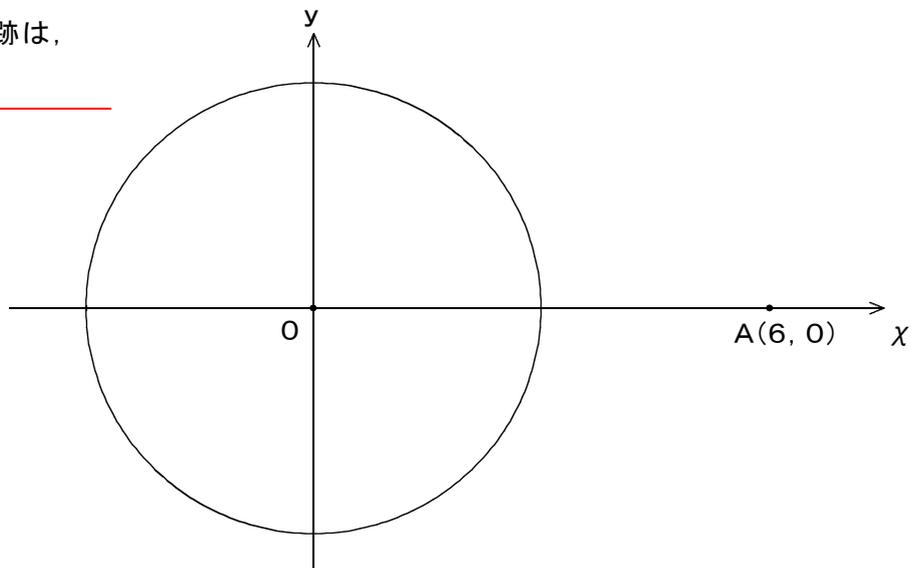
動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2 (x, yを媒介変数(動点)で表す)

3 (点Pの軌跡を求める)

したがって、求める軌跡は、

\_\_\_\_\_



ブラウザのバック矢印で前の文書に戻って下さい。



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

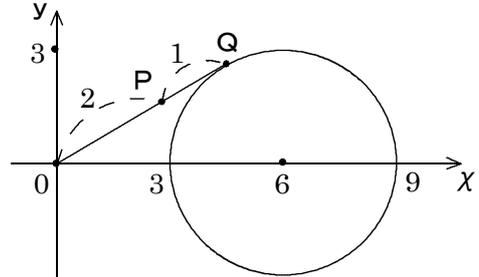
1 軌跡

(5 / 8) ■ 連動点の軌跡① ■

◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → /

★演習★【3】

点Qが円  $(x - 6)^2 + y^2 = 9$  上を動くとき、  
原点と点Qとを結ぶ線分OQを2 : 1に内分する  
Pの軌跡を求めなさい。



[答 案]

1 (定義)

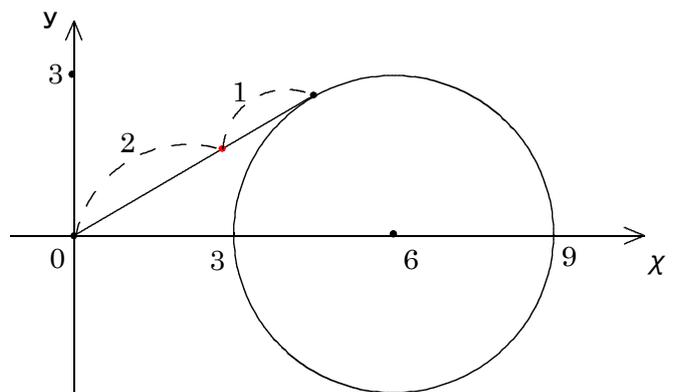
動点Qの座標を  $(s, t)$ ，その連動点Pの座標を  $(x, y)$  とする。

2  $(x, y)$  を媒介変数(動点)で表す)

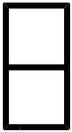
3 (点Pの軌跡を求める)

したがって、求める軌跡は、

\_\_\_\_\_



ブラウザのバック矢印で前の文書に戻って下さい。



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

1 軌跡

(6 / 8) ■ 連動点の軌跡① ■

◇ 《軌跡が円になる場合》 **学力化** → /

★演習★【4】

点Qが円  $x^2 + y^2 = 4$  上を動くとき、点A(4, 2)と点Qとを結ぶ線分の midpoint P の軌跡を求めなさい。

[答 案]

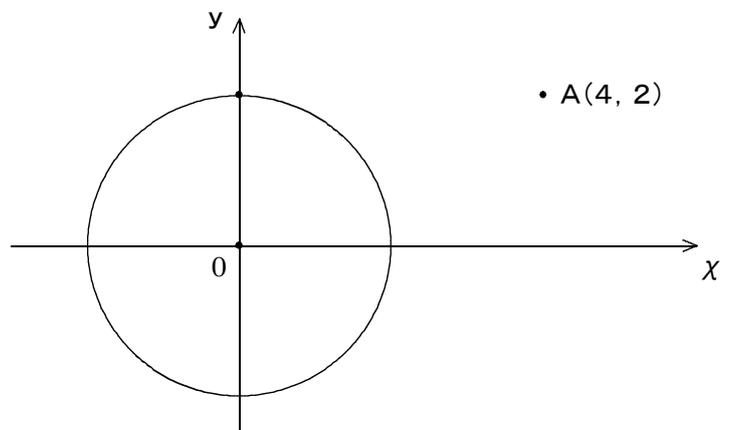
1 (定義)

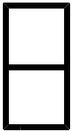
動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2 (x, yを媒介変数(動点)で表す)

3 (点Pの軌跡を求める)

5 したがって、求める軌跡は、





軌跡が放物線になる①

◇ 《軌跡が放物線になる場合①》 学力化 → /

★解法の技術★

点A(2, 0)と放物線  $y = x^2$  上を動く点Qとを結ぶ線分AQの中点Pの軌跡を求めなさい。

【考え方】連動点の軌跡を求める手順

ある線上を動く点Q(動点)につられて、ある条件を満たしながら動く点P(連動点)の軌跡を求めるとき…

- 1 動点をQ(s, t)とおき、軌跡を求める連動点をP(x, y)とおく。
- 2 x, yをそれぞれs, tで表す。 \*このようなs, tを「媒介変数」という。
- 3 s, tを消去して、x, yの満たす方程式を導く。

[答 案]

1 (定義)

動点Qの座標を(s, t), その連動点Pの座標を(x, y)とする。

2 (x, yを媒介変数(動点)で表す)

点Qは  $y = x^2$  上を動くから、

$$t = s^2 \quad \dots \textcircled{1}$$

◀点Qの条件

このとき、点Pは線分AQの中点であるから、

$$x = \frac{s+2}{2}, \quad y = \frac{t+0}{2} \quad \dots \textcircled{2}$$

◀図的状况は下図へ

3 (点Pの軌跡を求める)

②より、 $s = 2x - 2, t = 2y \dots \textcircled{2}'$  であるから、

◀媒介変数(s, t)を消去する。

②'を①に代入してs, tを消去すると、

$$2y = (2x - 2)^2$$

$$2y = 4(x - 1)^2$$

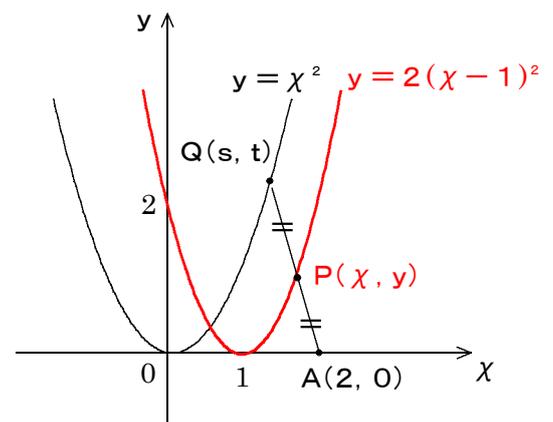
$$y = 2(x - 1)^2$$

(逆に、この放物線上のすべての点P(x, y)は条件を満たす。)

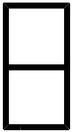
◀この部分は省略してよい。

したがって、求める軌跡は、

**放物線  $y = 2(x - 1)^2$**



ブラウザのバック矢印で前の文書に戻って下さい。



第2章 図形と方程式 3・軌跡と領域

1 軌跡

(8 / 8) ■ 連動点の軌跡① ■

◇ 《軌跡が放物線になる場合①》 **学力化** → /

----- ★理解のチェック★ -----

放物線  $y = x^2 - 4x + 6$  上を動く点  $Q$  と原点  $O$  とを結ぶ線分  $OQ$  を  $1 : \blacksquare$  に内分する点  $P$  の軌跡を求めなさい。

-----  
[答 案]

1 (定義)

動点  $Q$  の座標を  $(s, t)$ ，その連動点  $P$  の座標を  $(x, y)$  とする。

2 ( $x, y$  を媒介変数(動点)で表す)

3 (点  $P$  の軌跡を求める)

したがって、求める軌跡は、

\_\_\_\_\_

