

	(2)	傾きと直線が通る点の座標から 傾きと直線が通る点の座標から 平行移動から	16	(1/4)	知識	<input checked="" type="checkbox"/>					
					[1]						
				(2/4)	[2]						
				(3/4)	[3]						
				(4/4)	[4]						
	(3)	2組の x, y の値から 連立方程式の利用	17	(1/5)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>					
				(2/5)	CH						
				(3/5)	[1]						
				(4/5)	[2]						
				(5/5)	[3]						
	(4)	「1次関数を求めること」の まとめ① 1次関数の式や直線の式を求める	18	(1/3)	[1]						
				(2/3)	[2]						
				(3/3)	[3]						
	(5)	「1次関数を求めること」の まとめ② 1次関数の式を求める 直線の式を求める	19	(1/4)	[1]						
				(2/4)	[2]						
				(3/4)	[3]						
				(4/4)	[4]						

2・1次関数と方程式

↓青色反転No.は習得項目, 黄色反転No.は未習得項目

§ 1 2元1次方程式 のグラフ	(1)	$a x + b y = c$ のグラフ① 傾きと y 切片を使って	20	(1/4)	知識	<input checked="" type="checkbox"/>				
					(3/4)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>			
					(3/4)	CH				
					(4/4)	[1]				
	(2)	$a x + b y = c$ のグラフ② x 切片と y 切片を使って	21	(1/4)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/4)	CH					
				(3/4)	[1]					
				(4/4)	[2]					
	(3)	軸に平行なグラフ $y = k$ のグラフ $x = k$ のグラフ	22	(1/5)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/5)	[1]					
				(3/5)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(4/5)	[2]					
				(5/5)	[3]					
	(4)	「2元1次方程式のグラフ」の まとめ	23	(1/3)	知識	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/3)	[1]					
				(3/3)	[2]					
	(5)	直線の方程式を求める <p style="text-align: center;">◇発展問題</p> 2元1次方程式の直線の判別	24	(1/3)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/3)	CH					
				(3/3)	[1]					
			24s	(1/2)	[1]					
			(2/2)	[2]						
§ 2 連立方程式 とグラフ	(1)	連立方程式のグラフによる 解き方	25	(1/4)	知識	<input checked="" type="checkbox"/>				
					CH					
				(2/4)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(3/4)	CH					
				(4/4)	[1]					
	(2)	等置法の復習	26	(1/4)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/4)	CH					
				(3/4)	[1]					
				(4/4)	[2]					
	(3)	グラフの交点の座標を求める 連立方程式を使って グラフが平行, または重なるとき	27	(1/5)	解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
				(2/5)	CH					
				(3/5)	[1]					

3・1 一次関数の利用

↓青色反転No.は習得項目, 黄色反転No.は未習得項目

§1 1次関数の利用の基本	(1) 変化の割合と初期値の利用① 増加する関数	28	(1/6)	知識	/						
			(2/6)	解法	/						
			(3/6)	CH							
			(4/6)	【1】							
			(5/6)	【2】							
			(6/6)	【3】							
	(2) 変化の割合と初期値の利用② 減少する関数	29	(1/4)	解法	/						
			(2/4)	CH							
			(3/4)	【1】							
			(4/4)	【2】							
	(3) 連立方程式の利用	30	(1/4)	解法	/						
			(2/4)	CH							
(3/4)			【1】								
(4/4)			【2】								
§2 動点と面積の問題	(1) 平面図形の周上を動く点 長方形の周上を動く点 三角形の周上を動く点 台形の周上を動く点	31	(1/7)	解法	/						
			(2/7)	CH							
			(3/7)	【1】							
			(4/7)	【2】							
			(5/7)	【3】							
			(6/7)	【4】							
			(7/7)	【5】							
	◇発展問題 平行四辺形, 台形の周上を動く点 線分が作る面積	31s	(1/3)	【1】							
			(2/3)	【2】							
			(3/3)	【3】							
	(2) 立体の辺上を動く点 四角柱の辺上(三角形の面積を求める) 三角錐の辺上(三角形の面積を求める)	32	(1/3)	【1】							
			(2/3)	【2】							
			(3/3)	【3】							
	(3) 特殊問題(重なる部分の面積)	33	(1/4)	【1】							
(2/4)			【2】								
(3/4)			【3】								
(4/4)			【4】								
◇発展問題 軸上を移動する点		33s	(1/3)	【1】							
			(2/3)	【2】							
§3 速さの問題	(1) 進むだけの問題	34	(1/4)	解法	/						
			(2/4)	CH							
			(3/4)	【1】							
			(4/4)	【2】							
			◇発展問題	34s	(1/2)	【1】					
					(2/2)	【2】					
	(2) 往復する問題	35	(1/4)	【1】							
			(2/4)	【2】							
			(3/4)	【3】							
			(4/4)	【4】							
§4 ダイヤグラムの問題	(1) ダイヤグラムの基礎① 追いかける問題	36	(1/4)	解法	/						
			(2/4)	CH							
			(3/4)	【1】							
			(4/4)	【2】							

