中学数学
数学２年

確率
★ 学習計画書 ★

2023年3月28日

氏名

	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	%	学習予定数	学習済	残り数
履修率		0%	109	0	109
正答率		0%	解いた問題を正解できた割合		
学力化率		0%	解けなかった問題を解けるようにした割合		

黄色や赤色に反転している問題は，解けるようになるまで，繰り返し練習しましょう。

【基準】 ○ すべて解けた， × 解けない問題があった （「／」は学習を省略した問題です）

節		学習内容 ■項目（学習目標）■	プリント No.	ページ	問題	到達度 第1回		第2回		第3回	
1 ・確率				↓青色は習得，緑色はリカバリ習得，黄色は未習得							
§1 確率の考え	(1)	試行による確率の考え	1	(1/4)	解法						
				(2/4)	CH						
				(3/4)	【1】						
				(4/4)	【2】						
					【3】						
	(2)	観察による確率の考え	2	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
§2 確率の求め方	(1)	確率の求め方① ◇《玉を取り出す問題》	3	(1/6)	知識						
				(2/6)	解法						
				(3/6)	CH						
				(4/6)	【1】						
				(5/6)	【2】						
				(6/6)	【3】						
		確率の求め方② ◇《トランプの問題》	4	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
		確率の求め方③ ◇《整数の問題》	5	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
		確率の求め方④ ◇《さいころの問題》	6	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
	(2)	確率の性質	7	(1/5)	知識						
				(2/5)	CH						
				(3/5)	【1】						
				(4/5)	【2】						
				(5/5)	【3】						
	(3)	樹形図① ◇《硬貨を投げる問題》	8	(1/8)	解法						
				(2/8)	解法						
				(3/8)	CH						
				(4/8)	【1】						
				(5/8)	【2】						
				(6/8)	【3】						
				(7/8)	【4】						
				(8/8)	【5】						
		樹形図② ◇《玉を取り出す問題》	9	(1/3)	解法						
				(2/3)	CH						
				(3/3)	【1】						
		樹形図③ ◇《積の法則を使って数える(1)》	10	(1/4)	解法						
				(2/4)	CH						
				(3/4)	【1】						
				(4/4)	【2】						

		◇発展問題＿	10s	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
		樹形図④	11	(1/3)	解法						
		◇《積の法則を使って数える(2)》		(2/3)	CH						
				(3/3)	【1】						
		樹形図⑤	12	(1/9)	解法						
		◇《整数と確率》		(2/9)	CH						
				(3/9)	【1】						
				(4/9)	【2】						
				(5/9)	【3】						
				(6/9)	【4】						
				(7/9)	解法						
				(8/9)	CH						
				(9/9)	【5】						
	(4)	組合せ①	13	(1/6)	解法						
		◇《2人を選ぶ確率》		(2/6)	CH						
				(3/6)	【1】						
				(4/6)	【2】						
				(5/6)	【3】						
				(6/6)	【4】						
		組合せ②	14	(1/3)	【1】						
		◇《2個を選ぶ確率》		(2/3)	【2】						
				(3/3)	【3】						
		組合せ③	15	(1/3)	【1】						
		◇《となり合う確率》		(2/3)	【2】						
				(3/3)	【3】						
§3 いろいろな確率	(1)	順番にくじをひく	16	(1/5)	解法						
				(2/5)	CH						
				(3/5)	【1】						
				(4/5)	【2】						
				(5/5)	【3】						
	(2)	あることが起こらない確率	17	(1/6)	解法						
		◇《「少なくとも～」の問題》		(2/6)	CH						
				(3/6)	【1】						
				(4/6)	【2】						
				(5/6)	【3】						
				(6/6)	【4】						
	(3)	やや複雑な確率①(和の確率)	18	(1/5)	解法						
		◇《さいころの目の和の確率》		(2/5)	CH						
				(3/5)	【1】						
				(4/5)	【2】						
				(5/5)	【3】						
		◇発展問題＿	18s	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						
		やや複雑な確率①(和の確率)	19	(1/3)	【1】						
		◇《カードの数の和の確率》		(2/3)	【2】						
				(3/3)	【3】						
		やや複雑な確率②(積の確率)	20	(1/5)	【1】						
		◇《さいころの目の積の確率》		(2/5)	【2】						
				(3/5)	【3】						
				(4/5)	【4】						

				(5/5)	【5】						
		やや複雑な確率③(差の確率)	21	(1/2)	【1】						
		◇《さいころの目の差の確率》		(2/2)	【2】						
		やや複雑な確率④	22	(1/5)	【1】						
		◇《条件を満たす確率》		(2/5)	【2】						
				(3/5)	【3】						
				(4/5)	【4】						
				(5/5)	【5】						
		◇発展問題	22s	(1/1)	【1】						
§4 確率の利用	(1)	等式，不等式の問題	23	(1/5)	【1】						
				(2/5)	【2】						
				(3/5)	【3】						
				(4/5)	【4】						
				(5/5)	【5】						
	(2)	点が図形の周上を回る問題	24	(1/7)	【1】						
				(2/7)	【2】						
				(3/7)	【3】						
				(4/7)	【4】						
				(5/7)	【5】						
				(6/7)	【6】						
				(7/7)	【7】						
	(3)	図形と確率	25	(1/5)	解法						
				(2/5)	CH						
				(3/5)	【1】						
				(4/5)	【2】						
				(5/5)	【3】						
	(4)	座標の問題	26	(1/5)	解法						
				(2/5)	CH						
				(3/5)	【1】						
				(4/5)	【2】						
				(5/5)	【3】						
	(5)	関数との融合問題	27	(1/3)	【1】						
				(2/3)	【2】						
				(3/3)	【3】						
	(6)	得点ゲーム	28	(1/2)	【1】						
				(2/2)	【2】						