

(4/5)	【2】						
(5/5)	【3】						

3・1 一次関数の利用

↓青色反転No.は習得項目, 黄色反転No.は未習得項目

§ 1 1次関数の利用の基本	(1) 変化の割合と初期値の利用① 増加する関数	28	(1/6) 知識	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/6) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(3/6) CH					
			(4/6) 【1】					
			(5/6) 【2】					
			(6/6) 【3】					
	(2) 変化の割合と初期値の利用② 減少する関数	29	(1/4) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/4) CH					
			(3/4) 【1】					
			(4/4) 【2】					
	(3) 連立方程式の利用	30	(1/4) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/4) CH					
(3/4) 【1】								
(4/4) 【2】								
§ 2 動点と面積の問題	(1) 平面図形の周上を動く点 長方形の周上を動く点 三角形の周上を動く点 台形の周上を動く点	31	(1/7) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/7) CH					
			(3/7) 【1】					
			(4/7) 【2】					
			(5/7) 【3】					
			(6/7) 【4】					
			(7/7) 【5】					
			◇発展問題 平行四辺形, 台形の周上を動く点 線分が作る面積	31s	(1/3) 【1】			
	(2/3) 【2】							
	(3/3) 【3】							
	(2) 立体の辺上を動く点 四角柱の辺上(三角形の面積を求める) 三角錐の辺上(三角形の面積を求める)	32	(1/3) 【1】					
(2/3) 【2】								
(3/3) 【3】								
(3) 特殊問題(重なる部分の面積)	33	(1/4) 【1】						
		(2/4) 【2】						
		(3/4) 【3】						
		(4/4) 【4】						
	◇発展問題 軸上を移動する点	33s	(1/3) 【1】					
			(2/3) 【2】					
§ 3 速さの問題	(1) 進むだけの問題	34	(1/4) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/4) CH					
			(3/4) 【1】					
			(4/4) 【2】					
	◇発展問題	34s	(1/2) 【1】					
			(2/2) 【2】					
(2) 往復する問題	35	(1/4) 【1】						
		(2/4) 【2】						
		(3/4) 【3】						
		(4/4) 【4】						
§ 4 ダイヤグラムの問題	(1) ダイヤグラムの基礎① 追いかける問題	36	(1/4) 解法	<input checked="" type="checkbox"/>				
			(2/4) CH					
			(3/4) 【1】					
			(4/4) 【2】					

